

Vertiefungsmodule und Lehrveranstaltungen im zweiten Studienabschnitt MI-Bachelor

Stand Januar 2021

Die originären MI-Module finden im Allgemeinen in jedem Semester statt. Bei den „importierten“ Modulen aus anderen Studiengängen und Fakultäten ist dies meist nicht der Fall. Bitte prüfen Sie selbst, in welchem Semester die jeweiligen Veranstaltungen stattfinden.

Schwerpunkt Medienwirtschaft

- **Medienforschung und –wettbewerb**
Werbe- & Wettbewerbsrecht
Markt- & Medienforschung
- **Medienmanagement**
Führung & Strategie
Seminar Medienmanagement
- **Mediennutzung**
Markt- & Werbepsychologie
Labor Medienforschung
Labor Usability
- **Medien-Planspiel**
Management-Planspiel
- **Online-Marketing**
Online-Marketing und E-Commerce
Social-Media-Marketing
- **Sicherheit & Unternehmenskultur (aus dem Studiengang Units*)**
Unternehmensorganisation
Unternehmensethik & Corporate Culture
Sicherheitsnormen & -standards
- **Sicherheit in Unternehmensprozessen (aus dem Studiengang Units*)**
Prozess-Management
Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern
- **Sicherheits- und Risikomanagement (aus dem Studiengang Units*)**
Risikomanagement
Facility- & Asset-Management
Business Continuity and Disaster-Recovery

Schwerpunkt Mediengestaltung

- **Video-Produktion**
Filmkonzeption
Studio Filmgestaltung
- **3D-Produktion**
Konzeption 3D & Virtual Reality
Studio 3D-Animation & Medienkunst
- **Audio-Produktion**
Soundkonzeption
Studio Sounddesign
- **Digitaldesign**
Konzeption Print & Screen
Studio Digitaldesign
- **Mediendramaturgie und -planung**
Text & Drehbuch
Produktionsplanung
- **Medienintegration**
Konzeption Multimedia und Rich Media
Studio Multimedia und Rich Media
- **Interaktive Medienanwendung (nur Wintersemester*)**
Konzeption & Gestaltung
Medienprogrammierung

Schwerpunkt Medieninformatik

- **Computernetze**
Computernetze
Labor Computernetze
- **Interaktive verteilte Systeme**
Interaktive verteilte Systeme
Labor Interaktive verteilte Systeme
- **Sicherheit**
IT-Sicherheit
Labor IT-Sicherheit
- **Datenbanken**
Datenbanken
Labor Datenbanken
- **Mobile Games Programming (nur Sommersemester*)**
Mobile Games Programming
Labor Mobile Games Programming

- **Game Development**
Seminar Game Development
Game Development (Übung)
- **Mathematik und Kryptografie (aus dem Studiengang Units*)**
- **Algorithmen & Datenstrukturen (aus dem Studiengang Units*)**
- **Skripting & Hacking (aus dem Studiengang Units*)**
- **International Security Trends (aus dem Studiengang Units*)**
- **Computer-Forensik (aus dem Studiengang Units*)**
- **E-Business (aus dem Studiengang Units*)**
- **Penetration Testing (aus dem Studiengang Units*)**

Schwerpunkt Medientechnik

- **Broadcast-Technik**
Broadcast-Technik (4 SWS)
- **Offset- und Tiefdrucktechnik (nur Sommersemester*)**
Offset- und Tiefdruck (4 SWS)
- **Audio-Video Studiotchnik**
Labor Audio-Video Studiotchnik
Studio Audio-Video Studiotchnik
- **Datenformate und Komprimierung**
Datenformate & Streaming
Komprimierungsverfahren

*Fächer finden nur jedes zweite Semester statt